

實踐大學 商學與資訊學院 資訊模擬與設計學系108學年度日間部入學學生必修科目表暨選修課程表

類別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				合計	
	科目代碼	科 目	上	下	科目代碼	科 目	上	下	科目代碼	科 目	上	下	科目代碼	科 目	上	下		
通識課程	971011	國文(1)	2		962091	大學英文(3)	2		963011	大學英文(4)	2		964001	英文語文畢業能力指標	0		28學分	
	971021	國文(2)		2		體育(3)	0		001191	生活藝術	1							
	E2001	大學英文(1)	2		A1990	體育(4)		0										
	E2002	大學英文(2)		2	001201	家庭科學	1											
	981011	全民國防教育軍事訓練課程-國防政策	0		004221	歷史思維與世界文明		2										
	981021	全民國防教育軍事訓練課程-國防科技		0														
	A1990	體育(1)	0															
	A1990	體育(2)		0														
	001211	品德法治教育	2															
	001321	程式設計應用	2															
註1. 通識課程含基礎課程18學分、特色課程2學分及博雅精選8學分，畢業前至少須修畢28學分。																		
註2. 依「實踐大學學生基本能力檢測實施要點」規定，本校學生畢業前需通過「中文能力」、「體適能力」及「英語文畢業能力指標」方具畢業資格。																		
註3. 博雅精選分人文思維、美學涵養、公民社會、全球視野、自然科學五大學群，自大一下開始修習，畢業前須修畢不同學群4門課程，合計8學分；惟以外國學生申請入學者，畢業前僅須修畢博雅精選8學分課程，不受五大學群限制。																		
註4. 大學英文(3)、(4)為職場英語文應用課程，如「英語簡報與口語表達」及「商務英語溝通」。(應用英語學系另訂之)																		
院核心必修學程	521471	創意思考		2					524061	企業倫理	2						8學分	
									523471	專題(一)	2							
										523481	專題(二)		2					
院基礎課程	521541	計算機概論	3						523501	成功行銷術		3	524341	數位攝影處理	3		24學分	
	521491	多媒體設計	3										524331	專案管理		3		
	521091	管理學	3															
	521501	網頁設計		3														
	521511	大數據		3														
系核心必修課程	521521	程式設計實務	1		522031	3D電腦動畫(一)	3		523491	3D角色動作設定	3		524011	專題(三)	2		35學分	
	521071	設計概論	2		522061	互動式數位媒體設計(二)	3						524091	資訊傳播視訊		3		
	522051	互動式數位媒體設計(一)		3	522281	UI/UX設計	3											
	521081	電腦繪圖		3	523101	3D遊戲設計(一)		3										
					522231	創意角色製作		3										
					522041	3D電腦動畫(二)		3										
合計	必修合計		20	18	必修合計		12	11	必修合計		10	5	必修合計		5	6		
互動遊戲設計學程	521171	素描	3		522021	視覺化行動程式開發	3		523111	3D遊戲設計(二)	3		524211	專題研究與實習(一)	3		42學分	
	522011	物件導向程式設計		3	522191	網頁遊戲設計		3	523281	自由造型曲面模型設計	3		524221	專題研究與實習(二)		3		
					522251	遊戲企劃設計		3	523461	數位教材設計實務	3		524351	遊戲人工智慧		3		
					522081	網頁程式設計		3	523201	APP實務		3						
									523461	數位媒體工作坊		3						
電腦動畫設計學程	521171	素描	3		522201	動畫繪畫與劇本創作	3		523171	數位視訊剪輯	3		524181	3D動畫實例技巧研究	3		44學分	
	521191	平面圖形設計		3	522181	3D建模		3	523241	數位媒體工作坊		3	524391	多媒體創意設計與管理	3			
					522171	場景繪畫		3	523141	進階3D電腦動畫		3	524211	專題研究與實習(一)	3			
					522321	材質貼圖繪製		3	523301	粒子系統特效		2	524221	專題研究與實習(二)		3		
									523371	影視動畫設計		3						
AR/VR體感科技學程	521171	素描	3		522021	視覺化行動程式開發	3		523461	數位教材設計實務	3		524211	專題研究與實習(一)	3		47學分	
	522011	物件導向程式設計		3	522181	3D建模		3	523111	3D遊戲設計(二)	3		524221	專題研究與實習(二)		3		
					522251	遊戲企劃設計		3	523301	粒子系統特效		2	524151	體感技術與應用		3		
					522321	材質貼圖繪製		3	523201	APP實務		3						
					524261	虛擬實境		3	523461	數位媒體工作坊		3						
遊戲美術學程	521181	攝影	2		522141	數位影像設計	3		523321	多媒體廣告企劃製作	3		524391	多媒體創意設計與管理	3		51學分	
	521171	素描	3		522271	雕塑造形設計	3		524321	次世代遊戲美術設計	3		524211	專題研究與實習(一)	3			
	521211	創作藝術工作坊		2	522181	3D建模		3	523371	影視動畫設計		3	524221	專題研究與實習(二)		3		
	521191	平面圖形設計		3	522091	色彩學		2	522371	進階次世代遊戲美術		3	524381	VFX電影特效製作		3		
					522161	數位插畫技法		3										
					522321	材質貼圖繪製		3										

備註：

- 1、最低畢業學分：128學分(通識必修：28學分，院核心必修課程：8學分，院基礎必修課程：24學分，系核心必修：35學分，系專業選修學程12學分(4擇1)，選修：21學分)。
- 2、選修21學分中，學生可自由選修學程(包括本系其他專業選修學程、或外系專業選修學程、或跨領域選修學程)。
- 3、學生畢業時必須完成兩個選修學程(包括專業選修學程+自由選修學程)
- 4、本系設有學程課程，修畢學程由學系負責認證，由學院發放學程證書。
本系設置互動遊戲設計、電腦動畫設計、AR/VR體感科技、遊戲美術等四個課程學程，學生須至少完成一項學程方可畢業。每一學程的選修相關課程至少需達12學分，才能取得證明。
- 5、本系選修專題研究與實習(一)、(二)必需在本系學程課程裡至少修完四門課程，才得選修專題研究與實習(一)、(二)。
- 6、參加國外姊妹校交換之學生，其國外證書由國外姊妹校頒發。
- 7、畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港澳門地區同級同類學校畢業生，以同等學力入學後，應在規定之修業期限內增修至少12個畢業學分。意指以同等學力入學之學生，最低畢業學分140學分(通識必修28學分，專業必修67學分，選修33學分，增修學分12學分)，同等學力入學「增修學分」科目與「選修」科目不得重複採計。
- 8、表列選修課程依本系發展需求而彈性調整，可增減少數課程。