

實踐大學商學與資訊學院資訊模擬與設計學系日間學制學士班
108學年度新生適用課程計畫表

製表人：092564

頁次：1 / 4

年 月 日 系所(中心)課程委員會審查通過
年 月 日 院(共課)課程委員會審查通過

課程選別/學期	108學年	109學年	110學年	111學年	
校必	上	A1990-體育興趣選項(A1990 , [00], 半) *國文(1)(CHI101 , [2], 半, 971011) E2001-大學英文(1)(E2001 , [2], 半) *品德法治教育(GENS121, [2], 半, 001211) *程式設計應用(GENS132, [2], 半, 001321) *全民國防教育軍事訓練課程-國防政策(MILI101, [00], 半, 981011)	A1990-體育興趣選項(A1990 , [00], 半) *家庭科學(GENS120, [1], 半, 001201) *大學英文(3)(LANG209, [2], 半, 962091)	*生活藝術(GENS119, [1], 半, 001191) *大學英文(4)(LANG301, [2], 半, 963011)	*英外語文畢業能力指標(LANG400, [00], 半, 964001)
	下	A1990-體育興趣選項(A1990 , [00], 半) *國文(2)(CHI102 , [2], 半, 971021) E2002-大學英文(2)(E2002 , [2], 半) *全民國防教育軍事訓練課程-國防科技(MILI102, [00], 半, 981021)	A1990-體育興趣選項(A1990 , [00], 半) *歷史思維與世界文明(GENS422, [2], 半, 004221)		
院必	上	管理學(CSD109 , [3], 半, 521091) 多媒體設計(CSD149 , [3], 半, 521491) 計算機概論(CSD154 , [3], 半, 521541)		專題(一)(CSD347 , [2], 半, 523471) 企業倫理(CSD406 , [2], 半, 524061)	數位攝影處理(CSD434 , [3], 半, 524341)
	下	創意思考(CSD147 , [2], 半, 521471) 網頁設計(CSD150 , [3], 半, 521501) 大數據(CSD151 , [3], 半, 521511)		專題(二)(CSD348 , [2], 半, 523481) 成功行銷術(CSD350 , [3], 半, 523501)	專案管理(CSD433 , [3], 半, 524331)
系(所)必	上	設計概論(CSD107 , [2], 半, 521071) 程式設計實務(CSD152 , [1], 半, 521521)	3D電腦動畫(一)(CSD203 , [3], 半, 522031) 互動式數位媒體設計(二)(CSD206 , [3], 半, 522061) UI/UX設計(CSD228 , [3], 半, 522281)	3D角色動作設定(CSD349 , [3], 半, 523491)	專題(三)(CSD401 , [2], 半, 524011)
	下	電腦繪圖(CSD108 , [3], 半, 521081) 互動式數位媒體設計(一)(CSD205 , [3], 半, 522051)	3D電腦動畫(二)(CSD204 , [3], 半, 522041) 創意角色製作(CSD223 , [3], 半, 522231) 3D遊戲設計(一)(CSD310 , [3], 半, 523101)		資訊傳播視訊(CSD409 , [3], 半, 524091)
系(所)選	上	素描(CSD117 , [3], 半, 521171) 攝影(CSD118 , [2], 半, 521181)	視覺化行動程式開發(CSD202 , [3], 半, 522021) 數位影像設計(CSD214 , [3], 半, 522141) 場景繪畫(CSD217 , [3], 半, 522171) 3D建模(CSD218 , [3], 半, 522181) 動畫繪畫與劇本創作(CSD220 , [3], 半, 522201) 雕塑造型設計(CSD227 , [3], 半, 522271)	3D遊戲設計(二)(CSD311 , [3], 半, 523111) 數位視訊剪輯(CSD317 , [3], 半, 523171) 自由造型曲面模型設計(CSD328 , [3], 半, 523281) 多媒體廣告企劃製作(CSD332 , [3], 半, 523321) 數位教材設計實務(CSD346 , [3], 半, 523461) 次世代遊戲美術設計(CSD432 , [3], 半, 524321)	(實)專題研究與實習(一)(CSD307 , [3], 半, 523071) 3D動畫實例技巧研究(CSD418 , [3], 半, 524181) 多媒體創意設計與管理(CSD439 , [3], 半, 524391) (實)遊戲產業實務實習(CSD443 , [3], 半, 524431) (實)企業職場實務(CSD446 , [3], 半, 524461)
	下	平面圖形設計(CSD119 , [3], 半, 521191) 創作藝術工作坊(CSD121 , [2], 半, 521211) 物件導向程式設計(CSD201 , [3], 半, 522011)	網頁程式設計(CSD208 , [3], 半, 522081) 色彩學(CSD209 , [2], 半, 522091) 數位插畫技法(CSD216 , [3], 半, 522161) 網頁遊戲設計(CSD219 , [3], 半, 522191) 遊戲企劃設計(CSD225 , [3], 半, 522251) 材質貼圖繪製(CSD232 , [3], 半, 522321) 人體繪畫技法(CSD238 , [3], 半, 522381) 虛擬實境(CSD426 , [3], 半, 524261)	進階次世代遊戲美術(CSD237 , [3], 半, 522371) 進階3D電腦動畫(CSD314 , [3], 半, 523141) APP實務(CSD320 , [3], 半, 523201) 數位媒體工作坊(CSD324 , [3], 半, 523241) 粒子系統特效(CSD330 , [2], 半, 523301) 影視動畫設計(CSD337 , [3], 半, 523371)	體感技術與應用(CSD415 , [3], 半, 524151) (實)專題研究與實習(二)(CSD422 , [3], 半, 524221) 遊戲人工智慧(CSD435 , [3], 半, 524351) VFX電影特效製作(CSD438 , [3], 半, 524381) (實)職場實習(CSD441 , [3], 半, 524411) (實)產業實習(CSD444 , [3], 半, 524441) 專題(四)(CSD448 , [2], 半, 524481)

實踐大學商學與資訊學院資訊模擬與設計學系日間學制學士班
108學年度新生適用課程計畫表

製表人：092564

頁次：2 / 4

年 月 日系所(中心)課程委員會審查通過
年 月 日院(共課)課程委員會審查通過

系、所、中心(主任、所長)簽名：_____

院長簽名：_____

製表日期：112年4月25日

範例說明：

管理學 (FINA112, [3], 半/全, 501121)

科目名稱 (學科簡碼, [學分數], 學期/學年, 學科代碼)

*：博雅學部、外系(所)開設的課程。

■：本學年度新增學科。

▲：本學年度修改學科。

實踐大學商學與資訊學院資訊模擬與設計學系日間學制學士班
108學年度新生適用課程計畫表

製表人：092564

頁次：3 / 4

年 月 日 系所(中心) 課程委員會審查通過
年 月 日 院 (共課) 課程委員會審查通過

學分數規範	<p>(1) 畢業總學分最低：128學分 (2) 校訂必修：20學分，興趣自選(共同課程)最低：8學分 (3) 院訂必修：32學分 (4) 系訂必修：35學分 (5) 學籍分組必修：0學分 (6) 系組選修學分數：33學分(專業選修最低：12學分)</p>
實習學分說明	<p>依學習實習相關規範為主 (1) 系訂必修：校外實習0學分，校內實習：0學分 (2) 系訂選修：校外實習18學分，校內實習：0學分</p>
通識畢業條件說明	<p>1. 通識課程含基礎課程18學分、特色課程2學分及博雅精選8學分 2. 博雅精選分【人文思維】、【美學涵養】、【公民社會】、【全球視野】、【自然科學】五大學群，自大一下開始修習，畢業前須修畢不同學群4門課程，合計8學分；惟以外國學生申請入學者，畢業前僅須修畢博雅精選8學分課程，不受五大學群限制。 3. 大學英文(1)(2)(3)(4)採學期擋修制度，須依序修習及格；另大學英文(3)(4)為職場英語文應用課程，如「英語簡報與口語表達」及「商務英語溝通」。</p>
院訂畢業條件說明	
系組訂畢業條件或其他條件說明	<p>1. 最低畢業學分：128學分(通識必修：28學分，院核心必修課程：8學分，院基礎必修課程：24學分，系核心必修：35學分，系專業選修學程12學分(4擇1)，選修：21學分)。 2. 選修21學分中，學生可自由選修學程(包括本系其他專業選修學程、或外系專業選修學程、或跨領域選修學程)。 學生畢業時必須完成兩個選修學程(包括專業選修學程+自由選修學程)" 3. 本系設有學程課程，修畢學程由學系負責認證，由學院發放學程證書。 本系設置互動遊戲設計、電腦動畫設計、AR/VR體感科技、遊戲美術等四個課程學程，學生須至少完成一項學程方可畢業。每一學程的選修相關課程至少需達12學分，才能取得證明。 4. 本系選修專題研究與實習(一)、(二)必需在本系學程課程裡至少修完四門課程，才方得選修專題研究與實習(一)、(二)。 5. 參加國外姊妹校交換之學生，其國外證書由國外姊妹校頒發。 6. 畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港澳門地區同級同類學校畢業生，以同等學力入學後，應在規定之修業期限內增修至少12個畢業學分。意指以同等學力入學之學生，最低畢業學分140學分(通識必修28學分，專業必修67學分，選修33學分，增修學分12學分)，同等學力入學「增修學分」科目與「選修」科目不得重複採計。 7. 表列選修課程依本系發展需求而彈性調整，可增減少數課程。</p>

實踐大學商學與資訊學院資訊模擬與設計學系日間學制學士班
108學年度新生適用課程計畫表

製表人：092564

頁次：4 / 4

年 月 日系所(中心)課程委員會審查通過
年 月 日院(共課)課程委員會審查通過

校訂畢業條件說明

- ▲依「實踐大學學生基本能力檢測實施要點」規定，本校學生畢業前需通過「中文能力」、「體適能能力」及「英語文畢業能力指標」方具畢業資格。
- 【中文能力】**
1. 參加「中文會考」檢核通過；未通過者可自費參加中文補救教學課程並及格。
 2. 參加全民中檢中高等(含)以上檢測通過，惟僑生只需中等以上，但應中系學生須達高等以上檢測通過，始通過檢核。
 3. 外籍生無中文能力畢業門檻。
- 【體適能能力】**
1. 修畢「體育」必修課程，並通過「體適能標準」檢測。
 2. 體適能檢測項目為心肺適能(800/1600公尺跑走)、肌耐力(一分鐘仰臥起坐)、柔軟度(坐姿體前彎)及瞬發力(立定跳遠)共四項，四項中二項符合教育部訂標準者(百分等級常模 20為通過標準)，則通過體適能檢定。
 3. 適應體育班學生及持公立或教學型醫院證明不宜劇烈運動者可申請免測，該項成績由術科成績代替。
 4. 補救機制說明：體適能檢測項目四項中三項不符教育部訂標準者，應依其未通過項目參加本校為該項目舉辦之體適能加強班課程。加強班課程完成率達百分之六十者，進行體適能後測，通過體適能後測者，體適能能力註記「加強班通過」。
- 【英語文畢業能力指標】**
1. 依據「實踐大學英語文畢業能力指標作業規定」，學生應於本校就讀期間內(大一開學日至大四畢業日)通過規定之英語文畢業能力指標，方可畢業。
 2. 英語文畢業能力指標採多元認證，達到以下認證標準之一者，視為通過本校英語文畢業能力指標。
 - (1) 採英語文能力測驗標準：
 - A. 一般生：CEFR B1級以上(同等於多益測驗550分)。
 - B. 運動績優、原住民族專班學生：CEFR A2級以上(同等於多益測驗225分)。
 - (2) 採其他外語文能力測驗標準：
外語文檢定如德、法、義、日、韓、西、俄等考試並達CEFR語言能力參考指標B1(Threshold)以上標準者；應用日文學系依其學系專業另訂外語文畢業能力指標規定。
 - (3) 採非測驗檢定標準：
達到以下認證標準之一者，視為通過本校英語文畢業能力指標。
 - A. 至非華語國家進行交換一學期(含)以上，完成並通過課程學分修讀。
 - B. 參加國際研討會、學術或工作營隊/社群進行15-20分鐘英語論文發表或作品發表，並由系所院相關教師給予評估與認證。
 - C. 參加全國性或跨校英語文競賽，成績獲得前三名者。
 3. 領有聽、視、語障等障礙類別手冊或具有因功能障礙，嚴重影響語言學習之身心障礙學生，於每學期開學後兩週內向本校諮商中心申請並報請語言中心核定者，不在此限。
 4. 母語為英語之學生依規定，經語言中心核可後，至所屬學系辦公室辦理通過英語文畢業能力指標登錄作業；母語為非英語者則不得以母語檢定測驗申請外語文能力測驗標準。
 5. 於各學系大四開設0學分英語文畢業能力指標課程，並於歷年成績單標示通過(P)或不通過(F)。
 6. 未達本校英語文畢業能力指標者，可選擇下列方式取得通過資格：
 - (1) 付費修習本校推廣教育部開設之英語文畢業能力指標補救課程；修畢課程且成績及格者，視同通過本校英語文畢業能力指標；低收入戶學生得免費上課。惟各學系自訂之英語文畢業能力指標不同於本校英語文畢業能力指標者，其補救課程依各學系規定辦理之。
 - (2) 若學生已嘗試2次(含)以上之上述補救方案且皆無法順利通過者，得申請自學修習線上數位課程(語言中心所購置的教材)並完成認證至少60小時以上，且於完成課程後參加模擬測驗並及格。