

實踐大學商學與資訊學院資訊模擬與設計學系日間學制學士班  
106學年度新生適用課程計畫表

製表人：092564

頁次：1 / 3

110年5月19日校課委會通過

109年11月25日系所(中心)課程委員會審查通過  
110年5月6日院(共課)課程委員會審查通過

課程選別/學期		106學年	107學年	108學年	109學年
校必	上	A1990-體育興趣選項(A1990, [00], 半) *國文(1)(CHI101, [2], 半, 971011) E2001-大學英文(1)(E2001, [2], 半) *品德法治教育(GENS121, [2], 半, 001211) *服務學習(1)(GSR122, [00], 半, 941221) *全民國防教育軍事訓練課程-國防政策(MIL1101, [00], 半, 981011)	A1990-體育興趣選項(A1990, [00], 半) *家庭科學(GENS120, [1], 半, 001201) *大學英文(3)(LANG209, [2], 半, 962091)	*生活藝術(GENS119, [1], 半, 001191) *大學英文(4)(LANG301, [2], 半, 963011)	*英外語文畢業能力指標(LANG400, [00], 半, 964001)
	下	A1990-體育興趣選項(A1990, [00], 半) *國文(2)(CHI102, [2], 半, 971021) *服務學習(2)(CSR222, [00], 半, 942221) E2002-大學英文(2)(E2002, [2], 半) *全民國防教育軍事訓練課程-國防科技(MIL1102, [00], 半, 981021)	A1990-體育興趣選項(A1990, [00], 半) *歷史思維與世界文明(GENS422, [2], 半, 004221)		
院必	上	資訊科技應用(CSD113, [2], 半, 521131)		企業倫理(CSD406, [2], 半, 524061)	
	下	管理學(CSD109, [2], 半, 521091)			
系(所)必	上	設計概論(CSD107, [2], 半, 521071) 計算機概論(CSD110, [2], 半, 521101) 多媒體概論(CSD111, [3], 半, 521111) 程式設計(CSD123, [3], 半, 521231)	3D電腦動畫(一)(CSD203, [3], 半, 522031) 互動式數位媒體設計(二)(CSD206, [3], 半, 522061) UI/UX設計(CSD228, [3], 半, 522281)	專題(一)(CSD301, [2], 半, 523011) 3D遊戲設計(一)(CSD310, [3], 半, 523101)	專題(三)(CSD401, [2], 半, 524011)
	下	電腦繪圖(CSD108, [3], 半, 521081) 創意思考(CSD112, [3], 半, 521121) 網站規劃與設計(CSD116, [3], 半, 521161) 互動式數位媒體設計(一)(CSD205, [3], 半, 522051)	3D電腦動畫(二)(CSD204, [3], 半, 522041) 文創加值設計(CSD230, [3], 半, 522301)	專題(二)(CSD302, [2], 半, 523021) APP實務(CSD320, [3], 半, 523201)	作品集與展演(CSD403, [3], 半, 524031)
系(所)選	上	素描(CSD117, [3], 半, 521171) 攝影(CSD118, [2], 半, 521181) 文創設計產業趨勢(CSD124, [2], 半, 521241)	數位影像設計(CSD214, [3], 半, 522141) 數位插畫技法(CSD216, [3], 半, 522161) 3D建模(CSD218, [3], 半, 522181) 動畫繪畫與劇本創作(CSD220, [3], 半, 522201)	3D角色與動畫設計(CSD313, [3], 半, 523131) 數位視訊剪輯(CSD317, [3], 半, 523171) 設計競賽實務(CSD319, [3], 半, 523191) 多媒體廣告企劃製作(CSD332, [3], 半, 523321)	(實)專題研究與實習(一)(CSD307, [3], 半, 523071) 數位攝影與後製作(CSD408, [3], 半, 524081) 3D動畫實例技巧研究(CSD418, [3], 半, 524181) 數位編輯與排版(CSD428, [3], 半, 524281) 多媒體創意設計與管理(CSD439, [3], 半, 524391) (實)遊戲產業實務實習(CSD443, [3], 半, 524431) (實)企業職場實務(CSD446, [3], 半, 524461)
	下	平面圖形設計(CSD119, [3], 半, 521191) 物件導向程式設計(CSD201, [3], 半, 522011) 場景繪畫(CSD217, [3], 半, 522171)	視覺化行動程式開發(CSD202, [3], 半, 522021) 色彩學(CSD209, [2], 半, 522091) 創意角色製作(CSD223, [3], 半, 522231) 遊戲企劃設計(CSD225, [3], 半, 522251) 材質貼圖繪製(CSD232, [3], 半, 522321)	3D遊戲設計(二)(CSD311, [3], 半, 523111) 進階3D電腦動畫(CSD314, [3], 半, 523141) 數位媒體工作坊(CSD324, [3], 半, 523241) 自由造型曲面模型設計(CSD328, [3], 半, 523281) 粒子系統特效(CSD330, [2], 半, 523301) 影視動畫設計(CSD337, [3], 半, 523371)	資訊傳播視訊(CSD409, [3], 半, 524091) 電子書設計(CSD412, [3], 半, 524121) 體感技術與應用(CSD415, [3], 半, 524151) (實)專題研究與實習(二)(CSD422, [3], 半, 524221) (實)職場實習(CSD441, [3], 半, 524411) (實)產業實習(CSD444, [3], 半, 524441) 專題(四)(CSD448, [2], 半, 524481)

實踐大學商學與資訊學院資訊模擬與設計學系日間學制學士班  
106學年度新生適用課程計畫表

製表人：092564

頁次：2 / 3

109年11月25日 系所(中心)課程委員會審查通過  
110年5月6日 院(共課)課程委員會審查通過

系、所、中心(主任、所長)簽名：\_\_\_\_\_

資訊模擬與設計學系主任 王振瑋  
0525

院長簽名：\_\_\_\_\_

商學與資訊學院院長 林凌仲  
0526

製表日期：110年5月24日

範例說明：

管理學 (FINA112, [3], 半/全, 501121)

科目名稱 (學科簡碼, [學分數], 學期/學年, 學科代碼)

\*：博雅學部、外系(所)開設的課程。

■：本學年度新增學科。

▲：本學年度修改學科。

實踐大學商學與資訊學院資訊模擬與設計學系日間學制學士班  
106學年度新生適用課程計畫表

製表人：092564

頁次：3 / 3

110年5月19日校課委會通過

109年11月25日系所(中心)課程委員會審查通過  
110年5月6日院(共課)課程委員會審查通過

學分數規範	(1) 畢業總學分最低：128學分 (2) 校訂必修：18學分，博雅精選最低：10學分 (3) 院訂必修：6學分 (4) 系訂必修：52學分 (5) 學籍分組必修：0學分 (6) 系組選修學分數：42學分(專業選修最低：28學分)
實習學分說明	依學習實習相關規範為主 (1) 系訂必修：校外實習0學分，校內實習：0學分 (2) 系訂選修：校外實習18學分，校內實習：0學分
通識畢業條件說明	1、博雅精選分【人文思維】、【美學涵養】、【公民社會】、【全球視野】、【自然科學】五大學群，自大一上開始修習，畢業前須修畢五大學群至少各一門課程，合計10學分。 2、大學英文(1)(2)(3)(4)採學期擋修制度，須依序修習及格；另大學英文(3)(4)為職場英語文應用課程，如「英語簡報與口語表達」及「商務英語溝通」。
院訂畢業條件說明	
系組訂畢業條件或其他條件說明	1、最低畢業學分：128學分(通識必修：28學分，專業必修：58學分，選修：42學分)。 2、選修42學分中，學生必須至少修滿本學系開設之專業選修28學分方可畢業。 3、本系設有模組課程，修畢模組由學系負責認證，由學院發放模組證書。 本系設置遊戲設計、動畫設計、文創加值設計模組三個課程模組，學生須至少完成一項模組，方可畢業。每一模組的選修相關課程至少需達15學分，才能取得模組證明。 4、參加國外姊妹校交換之學生，其國外證書由國外姊妹校頒發 5、畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港澳門地區同級同類學校畢業生，以同等學力入學後，應在規定之修業期限內增修至少12個畢業學分。意指以同等學力入學之學生， 最低畢業學分140學分(通識必修28學分，專業必修58學分，選修42學分，增修學分12學分)，同等學力入學「增修學分」科目與「選修」科目不得重複採計。 6、表列選修課程依本系發展需求而彈性調整，可增減少數課程
校訂畢業條件說明	▲依「實踐大學學生基本能力檢測實施要點」規定，本校學生畢業前需通過「中文能力」、「體適能能力」及「英語文畢業能力指標」方具畢業資格。 【英語文畢業能力指標】 (1)應用英語學系學生：CEFR B2級以上(多益測驗700分、全民英檢中高級初試通過)。 (2)其他學系學士班學生及應用英語學系體保生、身心障礙生：CEFR B1級以上(多益測驗550分、全民英檢中級複試通過)。 (3)其他學系體保生、原住民專班學生：CEFR A2級以上(多益測驗225分、全民英檢初級複試通過)。 (4)領有聽、視、語障等障礙類別手冊或具有因功能障礙，嚴重影響語言學習之身心障礙學生，於每學期開學後兩週內向本校諮商中心申請並報請語言中心核定者，不在此限。 【體適能能力】 (1)修畢「體育」必修課程，並通過「體適能標準」檢測。 (2)體適能檢測項目為心肺適能(800/1600公尺跑走或三分鐘登階)、肌耐力(一分鐘仰臥起坐)、柔軟度(坐姿體前彎)及瞬發力(立定跳遠)共四項，四項中二項符合教育部訂標準者，則通過體適能檢定。 【中文能力】 (1)參加「中文會考」檢核通過；未通過者可自費參加中文補救教學課程並及格。 (2)參加全民中檢中高等(含)以上檢測通過，惟僑生只需中等以上，但應中系學生須達高等以上檢測通過，始通過檢核。 (3)外籍生無中文能力畢業門檻。