

實踐大學 商學與資訊學院 資訊模擬與設計學系105學年度日間部入學學生必修科目表暨選修課程表

類別	一 年 級				二 年 級				三 年 級				四 年 級				合計
	科目代碼	科 目	上	下	科目代碼	科 目	上	下	科目代碼	科 目	上	下	科目代碼	科 目	上	下	
通識課程	JJ5	國文(1)	2		ACN	大學英文(3)	2		AC0	大學英文(4)	2		ALS	英語文畢業能力指標	0		
	JJ6	國文(2)		2	JK4	體育(3)		0	215	生活藝術		1					
	ACL	大學英文(1)	2		JK5	體育(4)		0									
	ACM	大學英文(2)		2	953	家庭科學		1									
	A4H	全民國防教育軍事訓練課程-國防政策	0		JOG	歷史思維與世界文明		2									
	A4I	全民國防教育軍事訓練課程-國防科技		0													
	JK2	體育(1)	0														
	JK3	體育(2)		0													
	J4E	品德法治教育	2														
	JOH	服務學習(1)	0														
JOI	服務學習(2)		0														
註1：依「實踐大學學生基本能力檢測實施要點」規定，本校學生畢業前需通過「中文能力」、「體適能力」及「英語文畢業能力指標」方具畢業資格。 註2：博雅精選分人文思維、美學涵養、公民社會、全球視野、自然科學五大學群，自大一上開始修習，畢業前須修畢五大學群至少各一門課程，合計10學分。 註3：大學英文(1)(2)(3)(4)採學期擋修制度，須依序修習及格；另大學英文(3)(4)為職場英語文應用課程，如「英語簡報與口語表達」及「商務英語溝通」。																	
院核心課程	MG6	資訊科技應用	2						MB2	企業倫理	2						
	273	管理學		2													
系必修課程	751	多媒體概論	3		PU8	3D電腦動畫(一)	3		187	專題(一)	2		H02	專題(三)	2		
	091	電腦繪圖		3	PU9	3D電腦動畫(二)		3	189	專題(二)		2	V29	作品集與展演		3	
	742	計算機概論	2		PV2	互動式數位媒體設計(一)	3		P2P	3D遊戲設計(一)	3		PPX	多媒體創意設計與管理	3		
	P01	物件導向程式設計		3	PV3	互動式數位媒體設計(二)		3	PPC	APP實務		3					
	068	設計概論	2		PPV	UI/UX設計	3										
	D07	創意思考		3	PPW	文創加值設計		3									
	V38	網站規劃與設計		3													
	C1C	程式設計	3														
合計	必修合計		12	14	必修合計		9	9	必修合計		7	5	必修合計		5	3	
系選修課程	一般選修	161	素描	3		022	色彩學		2	VE5	多媒體廣告企劃製作	3		NO2	專題研究與實習(一)	3	
		177	攝影	2		XA2	網頁程式設計	3		PPG	行動裝置介面設計	3		PPD	專題研究與實習(二)		3
		PO8	平面圖形設計		3	PPJ	視覺化行動程式開發		3					P30	資訊傳播視訊		3
		VE8	創作藝術工作坊		2												
			文創設計產業趨勢	2													
	遊戲設計模組					VF2	遊戲企劃設計		3	VH1	3D遊戲設計(二)		3	PPM	體感技術與應用		3
							網頁遊戲設計		3	VD7	自由造型曲面模型設計		3				
						PPF	場景繪畫		3								
						PPP	3D建模		3								
	動畫設計模組					PU4	動畫繪畫與劇本創作	3		PE4	數位視訊剪輯	3		P2N	數位攝影與後製作	3	
						VE2	創意角色製作		3	PO7	3D角色與動畫設計	3		PU3	3D動畫實例技巧研究	3	
											數位媒體工作坊		3				
										PP4	進階3D電腦動畫		3				
	文創加值設計模組									VE3	粒子系統特效		2				
						PD7	數位影像設計	3		PPA	設計競賽實務	3		PPE	電子書設計		3
							雕塑造型設計	3			數位加值應用與3D列印	3			數位編輯與排版	3	
					PPB	數位插畫技法	3			影視動畫設計		3					

備註：

- 1、最低畢業學分：128學分(通識必修：28學分，專業必修：64學分，選修：36學分)。
- 2、選修36學分中，學生必須至少修滿本學系開設之專業選修28學分方可畢業。
- 3、本系設有模組課程，修畢模組由學系負責認證，由學院發放模組證書。
 本系設置遊戲設計、動畫設計、文創加值設計模組三個課程模組，學生須至少完成一項模組，方可畢業。每一模組的選修相關課程至少需達15學分，才能取得模組證明。
- 4、參加國外姊妹校交換之學生，其國外證書由國外姊妹校頒發
- 5、畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港澳門地區同級同類學校畢業生，以同等學力入學後，應在規定之修業期限內增修至少12個畢業學分。意指以同等學力入學之學生，最低畢業學分140學分(通識必修28學分，專業必修64學分，選修36學分，增修學分12學分)，同等學力入學「增修學分」科目與「選修」科目不得重複採計。
- 6、表列選修課程依本系發展需求而彈性調整，可增減少數課程