

實踐大學商學與資訊學院視覺特效學士學位學程 日間學制學士班  
113學年度新生適用課程計畫表

頁次：1 / 3  
製表日期：113年9月10日

113年04月09日112學年度第2學期第2次教務會議通過  
113年06月04日112學年度第2學期第3次教務會議修訂

課程選別/學期		113學年	114學年	115學年	116學年
校必	上	A1990-體育興趣選項(A1990 , [2], 半) *國文(1)(CHI101 , [2], 半, 971011) E2001-大學英文(1)(E2001 , [2], 半)	*家庭科學(GENS120, [1], 半, 001201) *大學英文(3)(LANG209, [2], 半, 962091)	*生活藝術(GENS119, [1], 半, 001191)	*英外語文畢業能力指標(LANG400, [00], 半, 964001)
	下	A1990-體育興趣選項(A1990 , [2], 半) *國文(2)(CHI102 , [2], 半, 971021) E2002-大學英文(2)(E2002 , [2], 半)	*大學英文(4)(LANG301, [2], 半, 963011)		
院必	上		企業倫理(BVE201 , [2], 半, 672011)	專題(一)(BVE302 , [2], 半, 673021)	
	下	創意思考(BVE111 , [2], 半, 671111)		專題(二)(BVE301 , [2], 半, 673011)	
系(所)必	上	基礎素描(BVE101 , [3], 半, 671011) 動畫創作基礎(BVE102 , [2], 半, 671021) 基礎美術與色彩運用(BVE103 , [3], 半, 671031) 基礎3D(BVE104 , [3], 半, 671041) 透視技法(一)(BVE115 , [2], 半, 671151)	3D質感與燈光設計(BVE202 , [3], 半, 672021) 特效合成(一)(BVE203 , [3], 半, 672031) 影視攝影(BVE204 , [3], 半, 672041) 3D建模(二)(BVE205 , [3], 半, 672051)	特效模擬(二)(BVE303 , [3], 半, 673031) 特效合成(三)(BVE304 , [3], 半, 673041)	
	下	動畫創作企劃(BVE106 , [3], 半, 671061) 3D建模(一)(BVE107 , [3], 半, 671071) 場景美術(BVE108 , [3], 半, 671081) 影像合圖(BVE109 , [2], 半, 671091) 透視技法(二)(BVE116 , [2], 半, 671161)	特效模擬(一)(BVE206 , [3], 半, 672061) 特效合成(二)(BVE208 , [3], 半, 672081) 虛擬攝影棚(BVE209 , [3], 半, 672091) 虛擬基礎特效(Unreal Engine)(BVE218 , [3], 半, 672181)	特效整合(BVE317 , [3], 半, 673171)	
系(所)選	上	視覺特效史(BVE112 , [3], 半, 671121)	2D遊戲特效(BVE211 , [3], 半, 672111) 影視編劇(BVE212 , [3], 半, 672121) 故事創作與視覺預覽(Previs)(BVE213 , [3], 半, 672131) 製片與製作管理(BVE214 , [3], 半, 672141)	3D遊戲特效(二)(BVE307 , [3], 半, 673071) 數位調光(BVE308 , [3], 半, 673081) SFX特效攝影(一)(BVE309 , [3], 半, 673091) 3D角色表演與實作(一)(BVE310 , [3], 半, 673101) 數位配樂與音效設計(BVE318 , [3], 半, 673181)	經典專案賞析(BVE401 , [3], 半, 674011) (實)數位內容產業實習(BVE402 , [3], 半, 674021) (實)數位內容產業實務學習(BVE403 , [3], 半, 674031) (實)數位內容職場實習(BVE404 , [3], 半, 674041) 專案管理(BVE405 , [3], 半, 674051)
	下	視效剪輯(BVE110 , [2], 半, 671101) 影視美學概論(BVE113 , [3], 半, 671131) 程式設計(BVE114 , [3], 半, 671141)	3D遊戲特效(一)(BVE207 , [3], 半, 672071) 影視腳本與企劃創作(BVE215 , [3], 半, 672151) 數位繪景(BVE216 , [3], 半, 672161) on-set現場視覺特效實務(BVE217 , [3], 半, 672171)	遊戲特效整合(BVE311 , [3], 半, 673111) SFX特效攝影(二)(BVE312 , [3], 半, 673121) 敘事影像設計(BVE313 , [3], 半, 673131) 3D角色表演與實作(二)(BVE314 , [3], 半, 673141) 特效工作坊(BVE315 , [3], 半, 673151) 特效模擬整合(Houdini)(BVE316 , [3], 半, 673161)	(實)企業職場實務(BVE406 , [3], 半, 674061) (實)產業在業學習(BVE407 , [3], 半, 674071) (實)職場實務學習(BVE408 , [3], 半, 674081) 國際設計師工作坊(BVE410 , [3], 半, 674101) 後製特效流程整合(BVE411 , [3], 半, 674111)

範例說明：

管理學 (FINA112 , [3] , 半/全 , 501121 )

科目名稱 (學科簡碼, [學分數] , 學期/學年, 學科代碼)

\*：共同課程、外系(所)開設的課程。

■：本學年度新增學科。

▲：本學年度修改學科。

◎：本學年度學科上下對開。

實踐大學商學與資訊學院視覺特效學士學位學程 日間學制學士班  
113學年度新生適用課程計畫表

頁次：2 / 3  
製表日期：113年9月10日

113年04月09日112學年度第2學期第2次教務會議通過  
113年06月04日112學年度第2學期第3次教務會議修訂

學分數規範	<p>(1) 畢業總學分最低：128學分 (2) 校訂必修：18學分，興趣自選最低：10學分 (3) 院訂必修：8學分 (4) 系訂必修：59學分 (5) 學籍分組必修：0學分 (6) 選修學分數：33學分(本系專業選修最低：18學分)</p>
實習學分說明	<p>依學習實習相關規範為主 (1) 系訂必修：校外實習0學分，校內實習：0學分 (2) 系訂選修：校外實習18學分，校內實習：0學分</p>
共同課程畢業條件說明	<p>1. 共同課程含基礎課程16學分、特色課程2學分及興趣自選10學分，畢業前至少須修畢28學分。 2. 興趣自選分【人文思維】、【美學涵養】、【公民社會】、【全球視野】、【自然科學】、【智慧數位】、【運動與健康促進】、【外語學用與文化】八大領域課程，自大一上開始修習，畢業前須修畢5門，跨4個領域課程，合計10學分；惟本學系未開設程式設計相關課程，學生畢業前須修畢【智慧數位領域】課程一門。以外國學生身分申請入學者，畢業前僅須修畢興趣自選10學分課程，不受八大領域限制。 3. 大學英文(1)(2)(3)(4)採學期擋修制度，須依序修習及格。 4. 依「實踐大學學生基本能力檢測實施要點」規定，本校學生畢業前需通過「中文能力」、「體適能能力」及「英外語文畢業能力指標」方具畢業資格。 5. 興趣自選課程超過10學分可列入畢業學分，但不列計共同課程28學分。</p>
院訂畢業條件說明	
系組訂畢業條件或其他條件說明	<p>1. 最低畢業學分：128學分(共同課程必修：28學分，院核心必修課程8學分，專業必修：59學分，選修：33學分) 2. 選修33學分中，本學程至少18學分。 3. 畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港澳門地區同級同類畢業生，以同等學力入學後，應在規定之修業期限內至少12個畢業學分。意指以同等學力入學之學生，最低畢業學分140學分〈共同課程必修至少28學分，專業必修67學分，選修33學分，增修學分12學分〉，同等學力入學『增修學分』科目與『選修』科目不得重複採計。 4. 參加國外姊妹校交換之學生，其證書由國外姊妹校頒發。 5. 表列選修課程依本學程發展需求而彈性調整，可增減少數課程。</p>

實踐大學商學與資訊學院視覺特效學士學位學程 日間學制學士班  
113學年度新生適用課程計畫表

頁次：3 / 3  
製表日期：113年9月10日

113年04月09日112學年度第2學期第2次教務會議通過  
113年06月04日112學年度第2學期第3次教務會議修訂

校訂畢業條件說明

- ▲依「實踐大學學生基本能力檢測實施要點」規定，本校學生畢業前需通過「中文能力」、「體適能能力」及「英語文畢業能力指標」方具畢業資格。
- 【中文能力】**
1. 參加「中文會考」檢核通過；未通過者可自費參加中文補救教學課程並及格。
  2. 參加全民中檢中高等(含)以上檢測通過，惟僑生只需中等以上，但應中系學生須達高等以上檢測通過，始通過檢核。
  3. 外籍生無中文能力畢業門檻。
- 【體適能能力】**
1. 修畢「體育」必修課程，並通過「體適能標準」檢測。
  2. 體適能檢測項目為心肺適能(800/1600公尺跑走)、肌耐力(一分鐘仰臥起坐)、柔軟度(坐姿體前彎)及瞬發力(立定跳遠)共四項，四項中二項符合教育部訂標準者(百分等級常模 20為通過標準)，則通過體適能檢定。
  3. 適應體育班學生及持公立或教學型醫院證明不宜劇烈運動者可申請免測，該項成績由術科成績代替。
  4. 補救機制說明：體適能檢測項目四項中三項不符教育部訂標準者，應依其未通過項目參加本校為該項目舉辦之體適能加強班課程。加強班課程完成率達百分之六十者，進行體適能後測，通過體適能後測者，體適能能力註記「加強班通過」。
- 【英語文畢業能力指標】**
1. 依據「實踐大學英語文畢業能力指標作業規定」，學生須通過本規定之英語文畢業能力指標方可畢業。
  2. 英語文畢業能力指標採多元認證，達到以下認證標準之一者，視為通過本校英語文畢業能力指標。
    - (1)採英語文能力測驗標準：
      - A. 一般生：CEFR B1級以上(同等於多益測驗550分)。
      - B. 運動績優、原住民族專班學生：CEFR A2級以上(同等於多益測驗225分)。
    - (2)採其他外語文能力測驗標準：  
外語文檢定如德、法、義、日、韓、西、俄等考試並達CEFR語言能力參考指標B1(Threshold)以上標準者；應用日文學系依其學系專業另訂外語文畢業能力指標規定。
    - (3)採非測驗檢定標準：  
達到以下認證標準之一者，視為通過本校英語文畢業能力指標。
      - A. 至非華語國家進行交換一學期(含)以上並完成本校學分轉換後，至少九學分及格者。
      - B. 參加由三個(含)以上國家人士與會之國際研討會、學術或工作營隊進行15分鐘(含)以上英語學術發表、作品發表或展演之詮釋，以及接受提問回答，並由系所相關教師給予推薦，繳交相關資料至語言中心進行審核與認證。
      - C. 完成至少6學分(含)之校內全英語授課課程。惟本項方案不適用台北校區全英授課學士學位學程、應用外語學系及高雄校區各系之學生。
      - D. 參加全國性或跨校英語文競賽，成績獲得前三名者。
  3. 學生於入學前取得官方英語檢定(公開測驗)之成績並達標準，其證明文件(合格證書或成績單正本)上所記載之測驗日期必須在學系受理申請日前三年內始為有效。於本校就讀期間內(大一開學日至大四畢業日)所取得之英語檢定(公開測驗或本校校園考)達標準之成績則不在此限。
  4. 領有聽、視、語障等障礙類別手冊或具有因功能障礙，嚴重影響語言學習之身心障礙學生，於每學期開學後兩週內向本校諮商中心申請並報請語言中心核定者，不在此限。
  5. 母語為英語之學生依規定，經語言中心核可後，至所屬學系辦公室辦理通過英語文畢業能力指標登錄作業；母語為非英語者則不得以母語檢定測驗申請外語文能力測驗標準。
  6. 於各學系大四開設0學分英語文畢業能力指標課程，並於歷年成績單標示通過(P)或不通過(F)。
  7. 未達本校英語文畢業能力指標者，可選擇下列方式取得通過資格：
    - (1)付費修習本校推廣教育部開設之英語文畢業能力指標補救課程，本課程為單學期課程，不計學分，每學期授課36小時。修畢課程且成績及格者，視同通過本校英語文畢業能力指標；低收入戶學生得免費上課。惟各學系自訂之英語文畢業能力指標不同於本校英語文畢業能力指標者，其補救課程依各學系規定辦理之。
    - (2)若學生已嘗試2次(含)以上之上述補救方案且皆無法順利通過者，得申請自學修習線上數位課程(語言中心所購置的教材)並完成認證至少60小時以上，且於完成課程後參加模擬測驗並及格。